

Información del Plan Docente

Año académico	2017/18
Centro académico	110 - Escuela de Ingeniería y Arquitectura
Titulación	527 - Máster Universitario en Ingeniería Electrónica
Créditos	5.0
Curso	1
Periodo de impartición	Primer Semestre
Clase de asignatura	Optativa
Módulo	---

1. Información Básica

1.1. Introducción

"Redes Neuronales Electrónicas" consta de 5 créditos ECTS que equivalen a 125 horas totales de trabajo del estudiante. Esta asignatura aborda todos los aspectos relacionados con las Redes Neuronales Artificiales (RNA) y otras técnicas inteligentes enmarcadas en el Machine Learning, de uso habitual en los denominados entornos inteligentes, en los asistentes de voz integrados en los teléfonos móviles o en los coches autónomos.

Partiendo de una descripción básica del comportamiento de las neuronas biológicas, se plantean modelos de neuronas artificiales cuya composición en arquitecturas jerárquicas dan lugar a redes complejas con capacidades computacionales paralelas a las de los sistemas naturales a los que imitan (aprendizaje y generalización a partir de datos de sensores), propias de sistemas con cierto grado de inteligencia y adaptabilidad.

Mediante aprendizaje a partir de ejemplos las RNA permiten realizar reconocimiento de patrones y modelar funciones no lineales, con el objetivo de dotar de inteligencia a equipos, sistemas y entornos inteligentes más amplios (por ejemplo, a partir de los datos captados por sensores en una vivienda, determinar patrones de uso y detectar situaciones anómalas como caídas, presencia de intrusos, etc.). En la asignatura se presentan los fundamentos de este campo, haciéndose un énfasis especial en su aplicación en ingeniería y su realización electrónica.

1.2. Recomendaciones para cursar la asignatura

Teniendo en cuenta las titulaciones que dan acceso al Máster, no es necesario ningún conocimiento previo adicional para cursar esta materia. Sí que se debe tener en cuenta que la herramienta básica para realizar las prácticas es MATLAB.

1.3. Contexto y sentido de la asignatura en la titulación

Redes neuronales electrónicas se enmarca dentro de la optatividad del Máster. Las redes neuronales artificiales son un conjunto de técnicas de procesamiento de datos que permiten dotar de inteligencia a sistemas y equipos. Se trata de una disciplina de marcado carácter multidisciplinar que puede ser aplicada a problemas muy variados, desde los ambientes inteligentes, a la electrónica de potencia, pasando por las comunicaciones. A modo de ejemplo, los profesores de la asignatura han aplicado redes neuronales artificiales y otras técnicas relacionadas al procesamiento de sensores en instalaciones domóticas, visión por computador, seguimiento y evaluación de actividades de personas, calidad de servicio en redes de comunicaciones, reconocimiento de comandos hablados, smart cooking (en cocinas de inducción),

67230 - Redes neuronales electrónicas

etc. Son ejemplos de sistemas inteligentes programados en unos casos en un computador y en otros implementados en microcontroladores, DSP, FPGA o haciendo uso de unidades de procesamiento gráfico (GPU).

1.4. Actividades y fechas clave de la asignatura

- **Período de clases:** primer cuatrimestre (otoño).
- **Clases de teoría y problemas-casos:** 2 horas de clase semanales en el aula.
- **Sesiones prácticas:** 5 sesiones de laboratorio de 3 horas.
- **Entrega de trabajos:** se informará en clase y en Moodle de las fechas y condiciones de entrega.
- **Examen:** habrá un examen de 1ª convocatoria y otro de 2ª en las fechas que indique el Centro.

2. Resultados de aprendizaje

2.1. Resultados de aprendizaje que definen la asignatura

El estudiante, para superar esta asignatura, deberá demostrar los siguientes resultados...

1. Aplica redes neuronales artificiales para solucionar problemas en entornos nuevos o con información imprecisa o poco definida.
2. Conoce los fundamentos de las redes neuronales artificiales y de otras técnicas relacionadas.
3. Es capaz de desarrollar un proyecto basado en redes neuronales y otros sistemas inteligentes, dividiendo el problema en partes, seleccionando la técnica más idónea en cada caso y realizar su simulación en un computador.
4. Es capaz de seleccionar la tecnología electrónica de implementación adecuada en cada caso: ASIC, FPGA, microcontrolador, DSP o computador.

2.2. Importancia de los resultados de aprendizaje

Ante la demanda creciente de entornos inteligentes propia de la actual sociedad de la información, técnicas de procesamiento como las redes neuronales artificiales son cada vez más relevantes. Por un lado, permiten mediante su programación en un computador procesar imágenes o explorar bases de datos, para realizar seguimiento de actividades, extraer información relevante como patrones de uso o calidad de servicio, etc., gracias a su capacidad de aprendizaje y reconocimiento de patrones a partir de ejemplos. Por lo tanto, en este sentido pueden enmarcarse en la capa superior del entorno inteligente.

Por otro lado, y a diferencia de otras herramientas comúnmente encuadradas en la inteligencia artificial, las redes neuronales artificiales pueden implementarse en circuitos integrados específicos y FPGAs o programarse en microcontroladores y DSP. Estas implementaciones hardware permiten introducir inteligencia empotrada o embebida en equipos electrónicos, electrodomésticos, etc., dotándoles de nuevas funcionalidades de gran valor añadido, como por ejemplo, la adaptación de un equipo electrónico o electrodoméstico a las particularidades de cada usuario, aprendiendo automáticamente sus costumbres, usos, etc.

Los conocimientos, aptitudes y habilidades adquiridos a través de esta asignatura, junto con los del resto del Máster deben permitir al estudiante desarrollar las competencias anteriormente expuestas, así como abordar con garantías la realización de una tesis doctoral o desempeñar una labor profesional en los ámbitos mencionados.

3. Objetivos y competencias

3.1. Objetivos

El objetivo fundamental de la asignatura Redes neuronales electrónicas es formar al alumno en el campo de las redes neuronales y otras técnicas inteligentes (*machine learning*) con especial énfasis en su aplicación en ambientes inteligentes.

En primer lugar se exponen los diversos mecanismos de aprendizaje. Posteriormente, se aborda la implementación, tanto en forma de programa como su realización electrónica analógica y digital. Finalmente se estudian diversos

67230 - Redes neuronales electrónicas

ejemplos de aplicación práctica, como reconocimiento de actividades en una vivienda a partir de datos de sensores, aplicaciones de redes neuronales artificiales en electrodomésticos, calidad de servicio en redes de comunicaciones, predicción de demanda de consumo, análisis de propiedades de materiales, etc. El objetivo último es dotar al estudiante de unos fundamentos que le permitan aplicar estas herramientas en entornos inteligentes y dotar de inteligencia a sistemas y productos electrónicos.

3.2. Competencias

COMPETENCIAS BÁSICAS:

CB6. Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

CB7. Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

CB10. Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida auto dirigido o autónomo.

COMPETENCIAS GENERALES:

CG1. Capacidad para el modelado físico-matemático, cálculo y simulación en centros tecnológicos y de ingeniería, particularmente en tareas de investigación, desarrollo e innovación en ámbitos relacionados con la Ingeniería Electrónica y campos multidisciplinares afines.

CG2. Capacidad para proyectar y diseñar productos, procesos e instalaciones en el ámbito de la Ingeniería Electrónica.

CG4. Capacidad para abordar con garantías la realización de una tesis doctoral en el ámbito de la Ingeniería Electrónica.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:

CE1. Capacidad de analizar y diseñar sistemas analógicos avanzados para el procesamiento de señal, instrumentación electrónica inteligente y sistemas de sensado.

CE2. Capacidad de concebir y desarrollar sistemas digitales avanzados basados en dispositivos programables, dispositivos lógicos configurables y circuitos integrados.

4. Evaluación

4.1. Tipo de pruebas, criterios de evaluación y niveles de exigencia

La asignatura se evaluará en la modalidad de **evaluación global** mediante las siguientes actividades:

Prueba escrita presencial (30%)

67230 - Redes neuronales electrónicas

Se realizará a final del curso una prueba tipo test (con penalización por fallos).

Esta actividad se calificará de 0 a 10 puntos y supondrá el **30%** de la calificación del estudiante en la asignatura.

Evaluación de las prácticas de laboratorio (30%)

Se evaluarán sesión a sesión a partir de la observación de la labor del estudiante en el laboratorio y mediante la entrega de un cuestionario sobre la práctica.

Las prácticas son fundamentales, por lo que quien no realice una práctica en la fecha establecida, tendrá que realizarla por su cuenta, entregando un guión en el que se detalle el trabajo realizado; el cuestionario correspondiente a dicha práctica se el pasará en la convocatoria oficial de examen.

Esta actividad se calificará de 0 a 10 puntos y supondrá el **30%** de calificación del estudiante en la asignatura.

Valoración de los trabajos de asignatura (40%)

- Se realizarán preferiblemente en grupos de dos estudiantes en alguna de las modalidades siguientes:
 - o **Simulación.** Consiste en la aplicación de RNA a algún problema concreto, utilizando el entorno de desarrollo de MATLAB. En general, la temática la propondrá el propio alumno.
 - o **Documentación.** Consiste en una búsqueda de referencias sobre la aplicación de RNA en áreas relacionadas con la temática del Máster con elaboración de un informe completo, o bien en estudiar y explicar un artículo científico-técnico proporcionado por el profesor. Se recomienda la realización de trabajos sobre implementaciones electrónicas.
- Para aprobar en 1ª convocatoria se deben presentar las propuestas de trabajos en diciembre y entregar la memoria definitiva en enero (las fechas concretas las indicarán los profesores cada año en función del calendario de la EINA). También en enero se realizarán las exposiciones orales de los trabajos.
- Para la 2ª convocatoria, cada año se indicará la fecha de entrega de trabajos en función del calendario de la EINA (se deberá entregar tanto la memoria del trabajo como el fichero Power Point correspondiente a la presentación).

La calificación global de esta actividad será de 0 a 10 puntos (40% de la calificación), valorándose los siguientes conceptos: dificultad y desarrollo del trabajo, resultados obtenidos, calidad de la memoria, exposición oral y defensa. Todo ello supondrá un 40% de la calificación del estudiante en la asignatura.

5. Metodología, actividades, programa y recursos

5.1. Presentación metodológica general

El proceso de enseñanza se desarrollará en tres niveles principales: clases de teoría, estudios de casos (aplicaciones) y laboratorio, con creciente participación del estudiante.

- En las clases de teoría se expondrán las bases teóricas de las redes neuronales y otros sistemas inteligentes, así como las distintas formas tecnológicas de realización en circuito electrónico.
- La asignatura tiene una orientación aplicada, por lo que las clases de teoría se complementarán con el tratamiento detallado de casos de aplicación de redes neuronales y otras tecnologías inteligentes a problemas reales en ingeniería y, especialmente, en el campo de los ambientes inteligentes (análisis de datos de sensores en instalaciones domóticas, visión por computador, reconocimiento de habla, calidad de servicio de telecomunicaciones, inteligencia embebida en electrodomésticos, etc.).
- Se realizarán prácticas de laboratorio en grupos reducidos, en las cuales se utilizará el entorno MATLAB para simular redes neuronales y otros sistemas inteligentes, desarrollándose diversas aplicaciones reales dentro del campo del reconocimiento de patrones y del modelado.

5.2. Actividades de aprendizaje

Actividades presenciales (1.96 ECTS, 49 horas):

A01 Clase magistral (20 horas)

Se expondrán los contenidos fundamentales de la materia; se realizará en el aula de forma presencial, incentivando la participación de los estudiantes. Los materiales que se expondrán en las clases magistrales estarán a disposición de los alumnos en Moodle.

A02 Estudio de casos (10 horas)

Se desarrollarán casos representativos ilustrando la aplicación de redes neuronales y otras técnicas inteligentes a problemas reales del campo de la ingeniería (reconocimiento de actividades en una vivienda a partir de datos de sensores, aplicaciones de redes neuronales artificiales en electrodomésticos, predicción de demanda de consumo eléctrico, análisis de propiedades de materiales, visión por computador, reconocimiento de habla, calidad de servicio de telecomunicaciones, etc.). Esta actividad se realizará en el aula de forma presencial.

A03 Prácticas de laboratorio (ECTS, 15 horas)

Las prácticas son un medio para que el estudiante aprenda las herramientas y metodología de desarrollo de sistemas inteligentes basados en redes neuronales y otras técnicas relacionadas. Los enunciados de las prácticas estarán a disposición de los alumnos en Moodle.

A06 Tutela de trabajos (ECTS, 2 horas)

Tutela personalizada profesor-estudiante para los trabajos docentes.

A08 Pruebas de evaluación (2 horas)

La actividad de evaluación comprende la realización del examen y la revisión de las calificaciones del examen y de los trabajos.

Actividades no presenciales (3.04 ECTS, 76 horas):

A05 Trabajo práctico (51 horas)

Tiempo estimado para que el alumno realice los trabajos de asignatura. Se realizarán preferiblemente en grupos de dos estudiante en alguna de las dos modalidades expuestas. Se pretende que el estudiante afiance las competencias anteriormente expuestas (capacidad de resolución de problemas, adaptación a nuevas tecnologías, comunicación, etc.). Se valorará la dificultad del trabajo, desarrollo, resultados, calidad de la memoria y exposición y defensa oral.

A07 Estudio (25 horas)

Esta actividad comprende el estudio personal, la preparación de las prácticas, la preparación del examen y las tutorías.

5.3.Programa

Programa de teoría

Tema 1. Fundamentos de Redes Neuronales y Machine Learning

Tema 2. Aprendizaje no supervisado

Tema 3. Aprendizaje supervisado

Tema 4. RBF, SVM y DeepLearning

Tema 5. Implementación electrónica

Tema 6. Realización digital

Tema 7. Desarrollo de aplicaciones

Programa de las sesiones de prácticas

Práctica 1: Preprocesado y redes competitivas: análisis de datos

Práctica 2: Perceptrones: aplicaciones a datos binarios y reales

Práctica 3: Redes neuronales híbridas y sus aplicaciones

Práctica 4: Desarrollo de aplicaciones para clasificación de patrones

Práctica 5: Desarrollo de aplicaciones de ajuste no lineal

5.4.Planificación y calendario

Las clases magistrales y de problemas y las sesiones de prácticas en el laboratorio se imparten según horario establecido por el centro (horarios disponibles en su página web). El resto de actividades se planificará en función del número de alumnos y se dará a conocer con la suficiente antelación.

5.5.Bibliografía y recursos recomendados

Materiales docentes básicos:

- Disponibles en <http://moodle2.unizar.es>
- **Diapositivas:** son los apuntes de la asignatura.

67230 - Redes neuronales electrónicas

- **Guiones de prácticas.**

Bibliografía recomendada:

- Marsland, S. Machine Learning, CRC Press 2015
- Martín del Brío, Bonifacio. Redes neuronales y sistemas borrosos / Bonifacio Martín del Brío, Alfredo Sanz Molina ; prólogo de Lofti A. Zadeh . - 3ª ed. rev. y amp. Paracuellos de Jarama (Madrid) : RA-MA, D. L. 2006
- Haykin, S.. Neural Networks and Learning Machines / S. Haykin Pearson, 2009
- Witten, Ian H. Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques / IH Witten, E Frank, MA Hall Elsevier, 2011
- Bishop, Christopher M.. Pattern recognition and machine learning / Christopher M. Bishop New York : Springer, cop. 2006
- Kohonen, Teuvo. Self-organizing maps / Teuvo Kohonen Berlin [etc] : Springer, cop. 1995
- Duda, Richard O.. Pattern classification / Richard O. Duda, Peter E. Hart, David G. Stork . - 2nd ed. New York [etc.] : John Wiley and Sons, cop. 2001